



M

(MATHEMATICS) – TAI MATEMATIKA. Tai skaitmens vaizdinis pažinimas, suvokimas, rūšiavimas, modeliavimas ir skaičiavimas, formų pažinimas. Vaikai matuoja ir renka informaciją, analizuoja duomenis ir aiškina rezultatus.

A

(ARTS) – TAI MENAI. Įvairiapusis kūrybinis procesas. Meno formų integracija į kasdieninį ugdymo procesą ugdo socialinį – emocinį jautrumą, lankstesnį mąstymą, problemų sprendimą. Menas skatina kūrybiškumą ir leidžia vaikams iliustruoti įvairias sąvokas. Vaikai atvaizduoja gamtos ženklus, piešia augalų struktūros modelius, projektuoja kūrybinius raštus.

E

(ENGINEERING) – TAI INŽINERIJA. Medžiagų naudojimas konstruojant, projektuojant, kuriant lavina erdvės pajautimą. Inžinerijos pagalba vaikai atpažįsta problemas ir išbando sprendimus, ugdo kūrybinį mąstymą. Jie kuria ir konstruoja kasdieniniam gyvenimui reikalingas priemones.

T

(TECHNOLOGY) – TAI TECHNOLOGIJOS. Technologijos reiškia paprastų įrankių, tokių kaip pieštukai ir liniuotės, tiek sudėtingesnių, tokių kaip mikroskopai bei kompiuteriai, naudojimą. Vaikai išmoksta pasitelkti technologijas tyrimams, dokumentavimui ir išvadų pateikimui.

S

(SCIENCE) – TAI GAMTOS MOKSLAI. Veikla, susijusi su esminiais mąstymo pokyčiais. Ji padeda suvokti, kaip veikia mus supantis pasaulis. Šios veiklos apima vandens, smėlio ir kitokių gamtoje esančių objektų tyrinėjimą. Vaikai yra gamtos tyrinėtojai. Jie kuria teorijas, kad paaiškintų, ką jie mato, renka duomenis, jog išbandytų šias teorijas. Jie gali kelti hipotezes, paremtas savo pastebėjimais, o tada bandymo būdu jas tikrinti. Mokslo samprata plečiasi vaikui augant.

